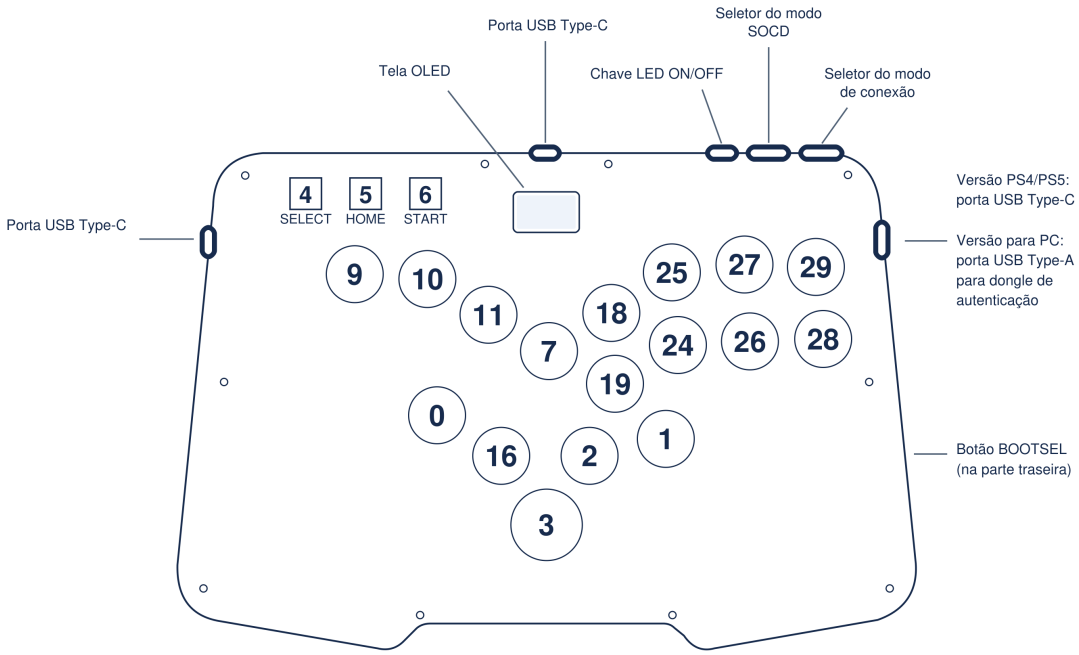
Manual de instruções

N17SP

Português (Brasil)

Este manual apresenta a tradução das instruções fornecidas para esta edição do produto. Os códigos dos botões, pinos e comandos de interface são mantidos para facilitar sua identificação no controle e no configurador.

VSNOVA N17SP - painel e identificação dos pinos



Distribuição dos botões e identificação dos pinos. As posições e os números correspondem à figura da página 1 da fonte.

Legenda: CIMA = direção superior; BAIXO = direção inferior; ESQ. = esquerda; DIR. = direita. HOME, START, SELECT, TURBO, TP, LS, RS, BOOT, USB-C e OLED são identificadores do produto.

Instruções - referência 01

Versão da fonte: japonês.

Manual do usuário - VSNOVA N17SP

Componentes identificados: tela OLED; botão BOOTSEL (na parte traseira do aparelho); porta USB Type-C; chave LED ON/OFF; seletor do modo SOCD; seletor do modo de conexão; versão PS4/PS5: porta USB Type-C; versão para PC: porta USB Type-A para o dongle de autenticação.

Controles identificados: START, HOME e SELECT. Números de pino mostrados: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 16, 18, 19, 24, 25, 26, 27, 28 e 29.

Instruções - referência 02

Versão da fonte: japonês.

Tabela de atribuição dos pinos

Nº do pino	PC	PS4/PS5	Switch	Nº do pino	PC	PS4/PS5	Switch
0	LT	L2	ZL	16	Cima	Up	Cima
1	RS	R3	RS	18	X	□	Y
2	LS	L3	LS	19	A	×	B
3	LB	L1	L	24	B	○	A
4	Back	Share	-	25	Y	△	X
5	Guide	PS	Home	26	RT	R2	ZR
6	Start	Options	+	27	RB	R1	R
7	Back	Share	-	28	LT	L2	ZL
9	Esquerda	Left	Esquerda	29	LB	L1	L
10	Baixo	Down	Baixo				
11	Direita	Right	Direita				

O manual atribui Back/Share/- tanto ao PIN 4 quanto ao PIN 7, e repete LT/L2/ZL nos PINs 0 e 28. As repetições foram mantidas conforme impressas.

Instruções - referência 03

Versão da fonte: japonês.

Métodos de conexão

O seletor do modo de conexão fica no lado esquerdo da parte traseira do aparelho. Antes de conectar, coloque a chave no modo correspondente ao dispositivo: PC (XInput), PS4/PS5 ou Switch/Switch 2.

As posições da chave são descritas com o aparelho visto por trás. Alterar a chave depois de conectar não muda o modo; ajuste-a antes de conectar.

Para usar a versão para PC no PS4/PS5, é necessário um dongle de autenticação, como o MagicBoots, ou um conversor, como o Wingman. A versão PS4/PS5 pode ser usada diretamente, sem conversor ou dispositivo semelhante.

Conexão por cabo USB Type-C

As portas USB Type-C na parte traseira, no lado esquerdo e no lado direito do aparelho podem ser usadas para a conexão. A versão para PC tem duas portas utilizáveis: a traseira e a do lado esquerdo.

Ao conectar a um computador, use uma porta USB na parte traseira, junto à placa-mãe, e não uma porta na frente do computador.

Posições do seletor do modo de conexão



Figura correspondente à página 3 da fonte.

Instruções - referência 04

Versão da fonte: japonês.

Chaves e seletores

Seletor do modo SOCD (chave central na parte traseira): pode ser alterado enquanto o controle está conectado; o modo selecionado aparece na tela OLED.

SOCD-U - prioridade para cima

• Pressionar cima e baixo ao mesmo tempo = entrada para cima.

• Pressionar esquerda e direita ao mesmo tempo = neutro.

SOCD-N - neutro

• Cima + baixo ao mesmo tempo = neutro.

• Esquerda + direita ao mesmo tempo = neutro.

SOCD-L - prioridade para a última direção inserida

• Cima + baixo ao mesmo tempo = prevalece a última direção inserida.

• Esquerda + direita ao mesmo tempo = prevalece a última direção inserida.

Chave LED ON/OFF: a chave no lado direito da parte traseira alterna a iluminação dos LEDs dos botões entre ON e OFF.

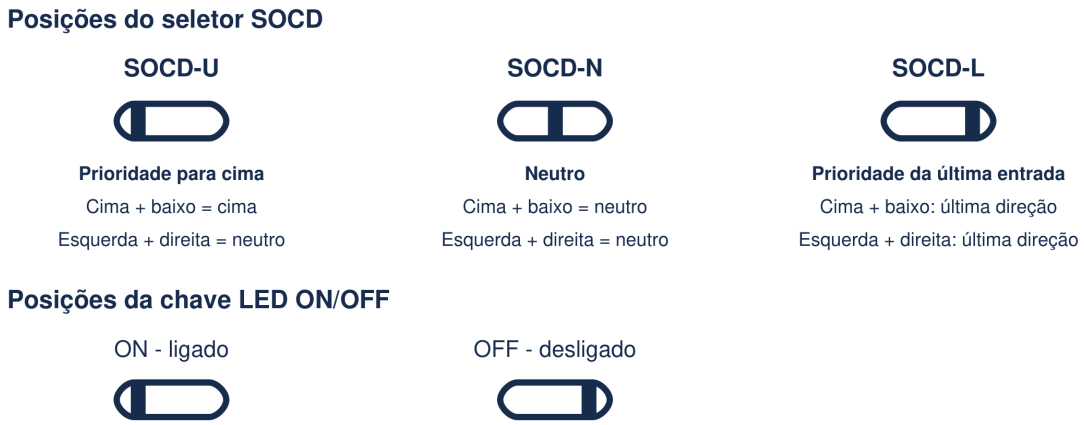


Figura correspondente à página 4 da fonte.

Instruções - referência 05

Versão da fonte: japonês.

Alternar os modos de LED

É possível alterar os padrões dos LEDs e o brilho.

Combinação	Ação
START + SELECT + 18	Avança para o próximo padrão de animação dos LEDs
START + SELECT + 19	Volta para o padrão de animação anterior
START + SELECT + 25	Aumenta o brilho dos LEDs
START + SELECT + 24	Diminui o brilho dos LEDs
START + SELECT + 27	Avança para o próximo padrão do modo Rainbow
START + SELECT + 26	Volta para o padrão anterior do modo Rainbow
START + SELECT + 29	Avança para a próxima cor que acende ao pressionar um botão
START + SELECT + 28	Volta para a cor anterior que acende ao pressionar um botão

No modo Rainbow, que é um dos padrões de animação dos LEDs, é possível mudar a cor dos botões que ficam acesos.

Instruções - referência 06

Versão da fonte: japonês.

Modo Web Configurator

Mantenha START pressionado - a tecla de função mais à direita entre as três - e conecte o controle ao computador por USB. No navegador (como o Chrome), digite 192.168.7.1 na barra de endereço para abrir a tela do Web Configurator. É possível alterar as configurações dos botões e personalizar os LEDs.

Para instruções detalhadas, consulte o link: https://gp2040-ce.info/web-configurator/

O mesmo link também está disponível em “Links” na tela do Web Configurator.

Cuidados ao usar o Web Configurator

Não altere as configurações dos itens controlados pelas chaves:

• modo de conexão (Input Mode);

• modo SOCD (SOCD Cleaning Mode);

• LED Configuration (Data Pin).

As configurações das chaves têm prioridade. Alterar esses itens pode causar problemas, como impedir que a tela do Web Configurator seja carregada.

Instruções - referência 07

Versão da fonte: japonês.

Sobre a configuração dos botões

Atribuir ou remover botões

Como o controle tem vários botões, a configuração inicial atribui a mesma entrada de botão a mais de um botão. Para alterar ou remover uma atribuição, use o Web Configurator. Abra “GPIO Pin Mapping” nas configurações e edite os campos indicados.

Texto da tela:

Perfil 1 - Mapeamento de pinos GPIO

Nome do perfil: Profile 1

Máximo de 16 caracteres. São permitidos letras, números e espaços. GP0: L2; GP1: R3; GP2: L3; GP3: L1; GP15: Atribuído a complemento; GP16: Cima; GP17: Selecionar...; GP18: B3

Pressione “×” para remover uma atribuição. Pressione “v” e selecione na lista suspensa o botão que deseja atribuir.

Só é possível alterar os números de PIN que já têm botões atribuídos. Não atribua botões a números de PIN que não façam parte das configurações dos botões.

N17SP - exemplo de mapeamento no configurador



× remove a atribuição. A seta abre a lista de botões.

Rótulos na interface original: GPIO Pin Mapping; Profile name;
Assigned to addon; Up; Select... . O valor salvo do nome é “Profile 1”.

Exemplo da captura original: não representa o mapeamento físico da página 1.

Figura correspondente à página 7 da fonte.

Instruções - referência 08

Versão da fonte: japonês.

Acessórios

Itens incluídos:

• Cabo USB Type-C (1): para conectar o controle ao dispositivo.

• Pés pequenos de silicone antiderrapante (8): use os pequenos apoios quando colocar o controle sobre uma mesa. O pacote inclui oito, contando os sobressalentes.

• Mantas de silicone antiderrapantes (2): use-as para jogar com o controle apoiado no colo. Também ajudam quando o controle fica sobre uma mesa.

• Suportes angulares (2): peças que inclinam o controle para uso sobre a mesa. Como oferecem pouca aderência, recomenda-se usá-los sobre um desk mat ou superfície semelhante.

• Extrator de keycaps (1): ferramenta para remover keycaps e switches.

• Keycaps (1 grande e 1 pequena).

• Switches (2).

• Conjuntos de parafusos sobressalentes (2): use-os se algo faltar ou apresentar problema na entrega ou durante o uso.

Instruções - referência 09

Versão da fonte: japonês.

Avisos

É proibido atualizar o firmware

Este modelo usa firmware original da fabricante. Nunca atualize o controle com um firmware publicado no site do GP2040CE.

Cuidados ao alterar as configurações dos botões

Só é possível alterar a configuração dos números de PIN que já têm botões atribuídos. Não atribua botões a números de PIN que estejam vazios.

Isso pode causar problemas, como a tela OLED não acender, as chaves deixarem de funcionar ou o controle não funcionar corretamente no PS4/PS5. Falhas causadas por essas alterações não são cobertas pela garantia.

©2025 VS LAB. Todos os direitos reservados.

Referência do documento original

Abrir o manual original