VSGEAR | Manual do usuário

Manual do usuário - VSGEAR

Identificação dos controles

O diagrama identifica a chave de seleção do perfil dos botões, a chave de bloqueio das teclas de função, a tela OLED e a porta USB Type-C.

Teclas de função: SELECT (PIN 16), HOME (PIN 20), TP (PIN 21) e START (PIN 17).

Os números no painel identificam os pinos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 18 e 19.

VSGEAR - painel e identificação dos pinos

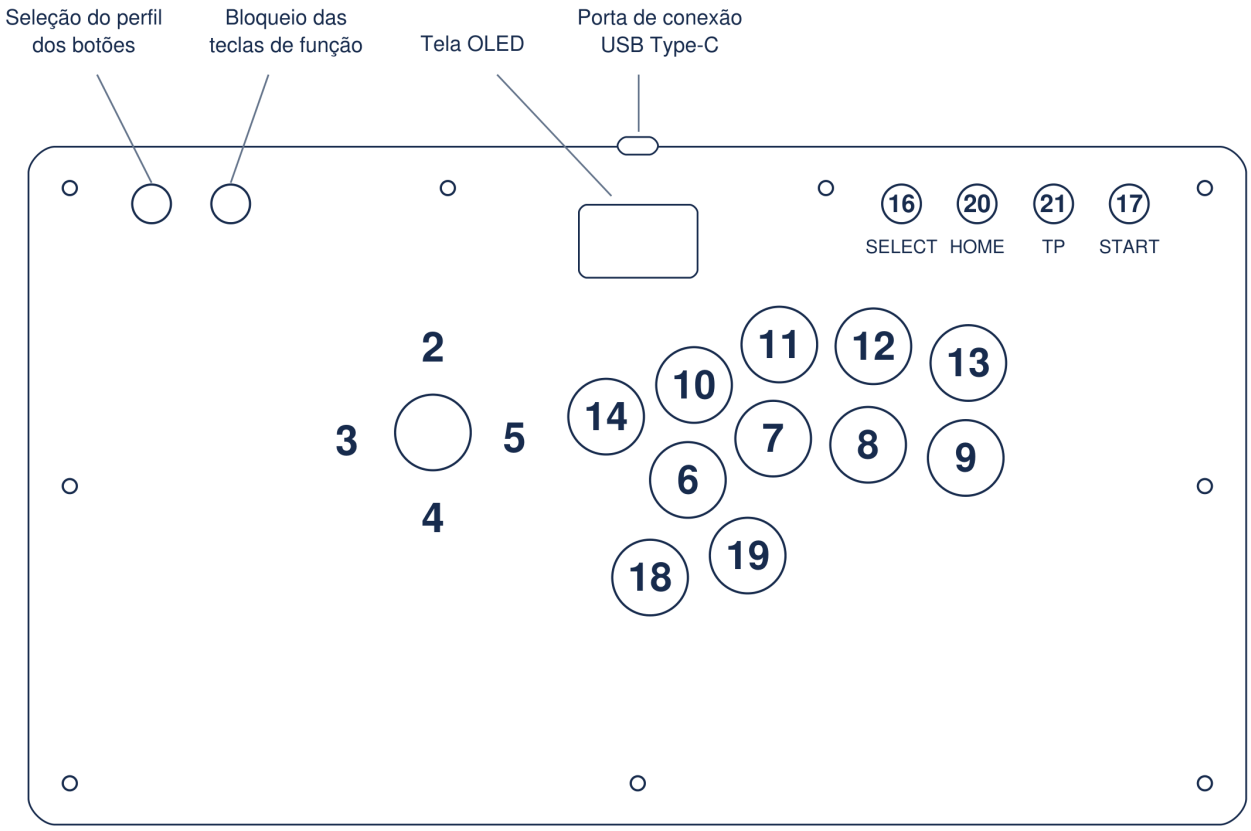


Tabela de atribuição dos pinos

Nº do pino	PC	PS4/PS5	Switch	Nº do pino	PC	PS4/PS5	Switch
2	Cima	Cima	Cima	12	RB	R1	R
3	Esquerda	Esquerda	Esquerda	13	LB	L1	L
4	Baixo	Baixo	Baixo	14	Back	Share	-
5	Direita	Direita	Direita	16	Back	Share	-
6	A	×	B	17	Start	Options	+
7	B	○	A	18	LS	L3	LS
8	RT	R2	ZR	19	RS	R3	RS
9	LT	L2	ZL	20	Guide	PS	Home
10	X	□	Y	21	/	TouchPad	Capture
11	Y	△	X				

O manual mostra os PINs 14 e 16 com a mesma atribuição Back/Share/-. As duas linhas foram mantidas.

Nomes dos comandos das plataformas preservados: Back, Share, Start, Options, Guide, Home, TouchPad e Capture. Cima corresponde a Up; esquerda, a Left; baixo, a Down; direita, a Right.

Configuração do modo do dispositivo conectado

Este controle precisa estar no modo de conexão correspondente ao dispositivo usado. Para mudar de modo, conecte o controle enquanto mantém pressionado o botão indicado. O modo selecionado aparece na pequena tela na parte superior do aparelho. Os procedimentos abaixo usam a atribuição padrão dos botões; se ela tiver sido alterada, mantenha pressionado o botão que foi atribuído depois da alteração.

1. Modo XInput - conectar a um PC

Conecte ao PC enquanto mantém pressionado B (PIN 7).

2. Modo PS5 - conectar a PS4/PS5

Conecte à PS4/PS5 enquanto mantém pressionado Y (PIN 11). Depois de conectar, pressione HOME (PIN 14) para que o controle seja reconhecido.

3. Modo Switch - Nintendo Switch/Switch 2

Mantenha A (PIN 6) pressionado e conecte a um computador, conforme a instrução impressa.

4. Modo Direct Input - PS3 e Windows

Conecte a um PC ou dispositivo semelhante enquanto mantém X (PIN 10) pressionado. É necessária uma configuração adicional no computador; por isso, para usar com um PC, conecte em modo XInput.

Observação sobre as instruções do manual: embora o título da seção mencione Nintendo Switch/Switch 2, a instrução correspondente diz para conectar a um computador. O procedimento HOME aponta para PIN 14, embora a página 1 e a tabela indiquem HOME/Guide no PIN 20. As atribuições conflitantes foram mantidas como impressas.

Modo Web Configurator

1. Tela do Web Configurator

Mantenha START pressionado - a tecla mais à direita entre as quatro teclas de função - e conecte o controle ao computador por USB. Digite 192.168.7.1 na barra de endereço de um navegador (como o Chrome) para abrir o Web Configurator.

É possível alterar as atribuições dos botões e personalizar os perfis. Para instruções de alteração das atribuições, consulte a próxima página, “Sobre a configuração dos botões”. Para detalhes sobre as demais configurações, consulte o link: https://gp2040-ce.info/web-configurator/

O link também pode ser acessado em “Links” no Web Configurator.

2. Cuidados ao usar o Web Configurator

Depois de alterar configurações, pressione “Save” (Salvar) para que as mudanças sejam aplicadas. Lembre-se de pressionar “Save” (Salvar).

Nunca use “Reset Settings” (Redefinir configurações). Essa opção restaura as configurações gerais, não as configurações de fábrica. Com isso, funções originais deste modelo podem deixar de funcionar e o layout dos botões pode ficar incorreto.

Sobre a configuração dos botões

1. Atribuir ou remover botões

É possível alterar ou remover atribuições de botões no Web Configurator. Abra a tela “GPIO Pin Mapping” nas configurações e edite os campos indicados.

A ilustração apresenta a tela “Perfil 1 - Mapeamento de pinos GPIO” (Perfil 1 - Mapeamento de pinos GPIO). O nome salvo do perfil é “Profile 1”. O campo aceita até 16 caracteres: letras, números e espaços.

Os valores de exemplo da captura são GP0: L2; GP1: R3; GP2: L3; GP3: L1; GP15: atribuído a complemento; GP16: cima; GP17: selecionar; GP18: B3. São exemplos da tela e não substituem a tabela de atribuição dos pinos deste controle.

Pressione “×” para remover uma atribuição. Pressione “v” e escolha o botão desejado na lista suspensa para criar uma nova atribuição.

Só é possível alterar os números de PIN que já têm botões atribuídos. Não atribua botões a números de PIN fora das configurações existentes dos botões.

VSGEAR - exemplo de mapeamento no configurador



× remove a atribuição. A seta abre a lista de botões.

Rótulos na interface original: GPIO Pin Mapping; Profile name;
Assigned to addon; Up; Select... . O valor salvo do nome é “Profile 1”.

Exemplo da captura original: não representa o mapeamento físico da página 1.

Teclas de função no canto superior esquerdo do aparelho

1. Chave de seleção do perfil de atribuição dos botões

Esta chave seleciona o perfil usado para a atribuição dos botões. É uma chave com trava: pressionada e travada = ON; sem trava = OFF.

O padrão é OFF, que usa o layout padrão. Em ON, a entrada para cima da alavanca é desativada e a entrada para cima é atribuída ao botão no PIN 21, permitindo pular com um botão.

Essa configuração pode ser alterada no Web Configurator. Em “GPIO Pin Mapping”, o “Profile 1” corresponde às atribuições com a chave em OFF, e o “Profile 2”, às atribuições com a chave em ON.

2. Chave de bloqueio das teclas de função

Esta chave desativa as teclas de função. Quando está travada (ON), as teclas de função ficam desativadas; sem a trava (OFF), podem ser usadas.

Durante uma partida, se uma tecla de função for pressionada por engano, os comandos como START não responderão e o menu não será aberto.

Acessórios

1. Itens incluídos com o produto:

• Cabo USB Type-C (1): para conectar o controle ao dispositivo.

• Extrator de keycaps (1): ferramenta para remover keycaps e switches.

• Switches (2): use-os se houver algum problema na entrega ou durante o uso.

• Este manual do usuário (1 exemplar).

2. Cuidados com os acessórios

Durante o transporte, um switch pode se deslocar; por isso, ocasionalmente um botão pode não funcionar quando o produto chega. Se isso acontecer, retire o switch e encaixe-o novamente, pressionando-o com firmeza.

Se o botão continuar sem responder, use o switch sobressalente. Problemas resolvidos com uma peça de reposição não são aceitos como defeito inicial para devolução ou procedimento semelhante.

Avisos

1. É proibido atualizar o firmware

Este modelo usa firmware original da fabricante. Nunca o atualize com um firmware publicado no site do GP2040CE.

2. Cuidados ao alterar as atribuições dos botões

Só é possível alterar os números de PIN que já têm botões atribuídos. Não atribua botões a números de PIN fora do layout dos botões.

Isso pode causar problemas, como a tela OLED não exibir imagem, as chaves não funcionarem ou o controle não funcionar corretamente no PS4/PS5. Falhas causadas por essas alterações não são cobertas pela garantia.

@2026 VS LAB. Todos os direitos reservados.